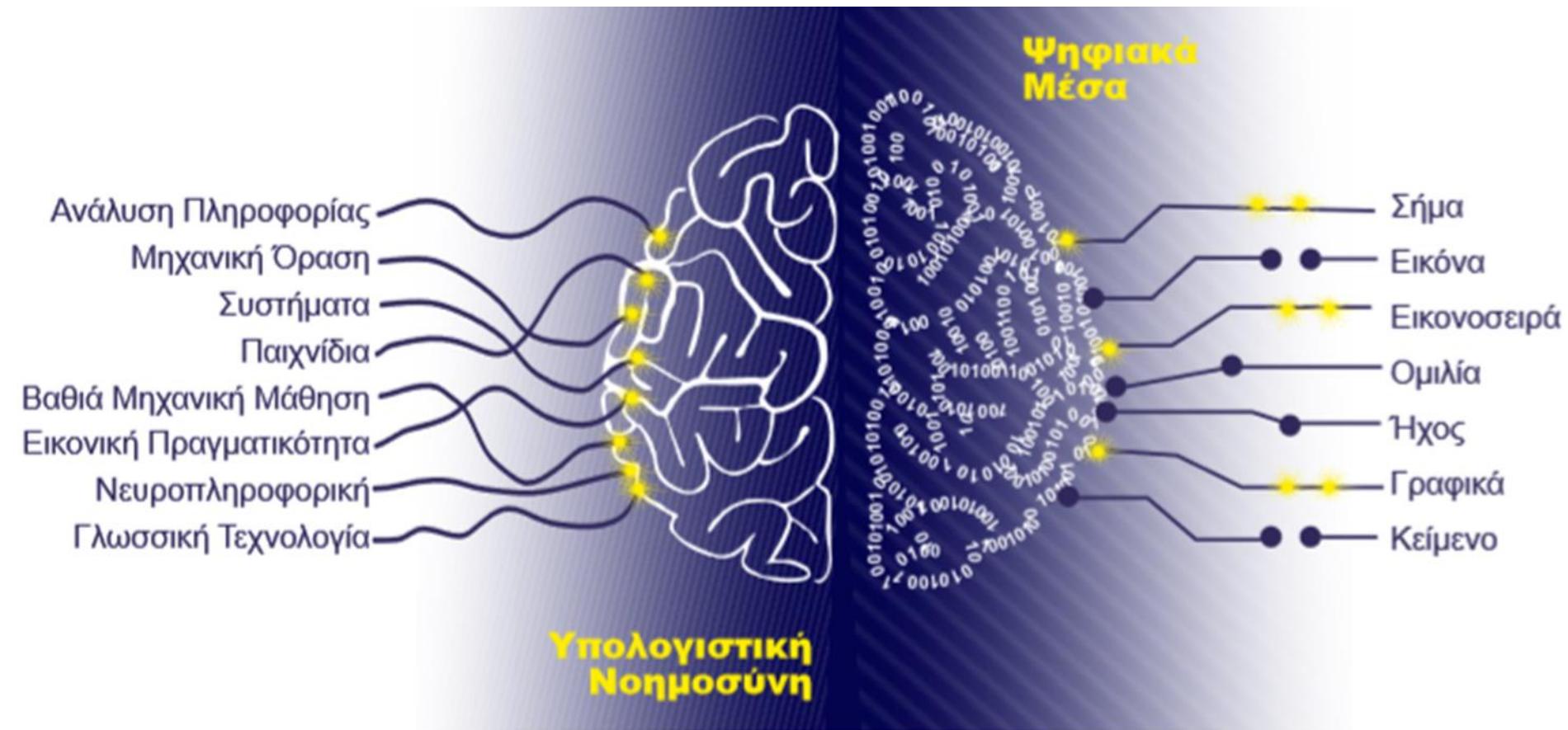




Ροή Η: Ψηφιακά Μέσα – Υπολογιστική Νοημοσύνη





6o

- Ψηφιακή Επεξεργασία Σήματος

6o

- Επεξεργασία Στοχαστικού Σήματος

6o

- Αναγνώριση Προτύπων-Στατιστική Μάθηση

6o

- Γραφικά

7o

- Ψηφιακή Επεξεργασία Εικόνας

7o

- Ψηφιακή Επεξεργασία Ομιλίας

7o

- Νευρωνικά Δίκτυα – Βαθιά Μάθηση

7o

- Μοντελοποίηση-Ψηφιακή Σύνθεση Εικόνων

8o

- Υπολογιστική Όραση

8o

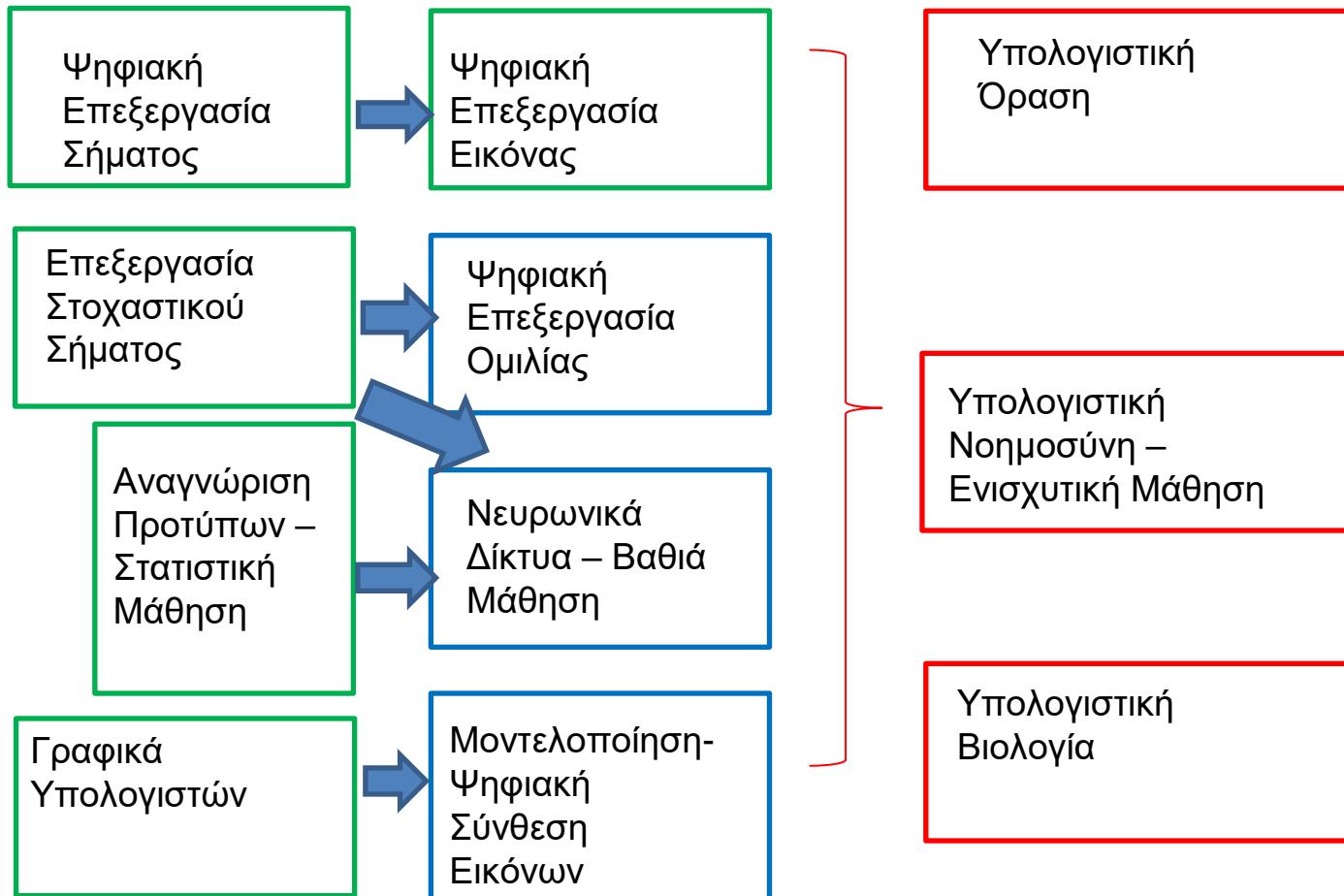
- Υπολογιστική Νοημοσύνη

8o

- Υπολογιστική Βιολογία



Εξαρτήσεις Μαθημάτων



Ανθρώπινο δυναμικό

I. Πήτας, Καθηγητής

K. Κοτρόπουλος, Καθηγητής

X. Ουζούνης, Καθηγητής

A. Τέφας, Καθηγητής

N. Νικολαίδης, Αν. Καθηγητής

N. Λάσκαρης, Αν. Καθηγητής



Εκπαιδευτικές & ερευνητικές περιοχές

Επεξεργασία Σήματος

Επεξεργασία Εικόνας-
Γραφικά

Ανάλυση πληροφορίας

Στατιστική μηχανική μάθηση

Νευρωνικά δίκτυα
- Βαθιά μάθηση

Σημασιολογική ανάλυση ψηφιακών μέσων

Τεχνητή όραση

Εικονική και επαυξημένη πραγματικότητα

Ανθρωποκεντρικές διεπαφές

Κοινωνικά ψηφιακά μέσα
(π.χ. Flickr, Snapchat)

Διαδικτυακό Ψηφιακό Περιεχόμενο
(π.χ. YouTube, Instagram, Netflix)

Κίνηση, 3D μοντέλα για διαδραστικές εφαρμογές
(games)

Βιοϊατρική / Νευροπληροφορική/Υπολογιστική
Βιολογία

Γλωσσική τεχνολογία



Τομείς & Εργαστήρια

Η ροή Η υποστηρίζεται κυρίως από
μέλη του **Τομέα Δικτύων
Επικοινωνιών & Ανάλυσης
Πληροφοριών**
και συγκεκριμένα από αυτά του
**Εργαστηρίου Τεχνητής
Νοημοσύνης & Ανάλυσης
Πληροφοριών**

- 84% of Internet Traffic will be VIDEO by 2020
- Computer Vision market will reach \$48.6 Billion by 2022
- Augmented and Virtual Reality market will reach \$94 Billion by 2023
- Wearable Technology Market will worth \$56.8 billion by 2025
- Computational / Artificial Intelligence market will worth \$190.6 Billion by 2025
- Video Games market will worth more than \$90 Billion in 2020

Επαγγελματικές προοπτικές

- Εταιρείες τηλεπικοινωνιών / πολυμέσων
- Ψηφιακή τηλεόραση
- WWW (παραγωγή περιεχομένου και εφαρμογών)
- Τμήματα έρευνας και ανάπτυξης & Ευρωπαϊκά προγράμματα
- Εταιρείες παραγωγής computer games
- Ιατρική πληροφορική

Μεταπτυχιακά

Πιο συναφές με την ροή
ΠΜΣ του Τμήματος:
«Ψηφιακά Μέσα –
Υπολογιστική Νοημοσύνη»

Άλλο συναφές μεταπτυχιακό:
«Τεχνητή Νοημοσύνη»

